

VOUS ALLEZ RANDONNER AVEC UNE ÂNESSE DE L'ILE FLEURIE : consignes de l'ânier !

☞ **Qui commande ?** Ni vous (elle pèse 250 kg...), ni elle (vous êtes quand même responsable...) : c'est une collaboration ! Soyez juste, et cohérent.

☞ **Le « test » de la rencontre** : refusez qu'elle mange à son initiative ; autorisez-la régulièrement à manger sur votre ordre « tiens ! » et faites en sorte que la relation se passe bien. L'âne a le droit de manger si vous vous arrêtez. L'âne a le droit de chaparder une feuille s'il n'arrête pas sa marche. On ne récompense jamais un animal domestique qui n'a rien fait pour nous.

☞ **Tenir la longe** : à deux mains, à hauteur de votre ceinture et à env. 30-40 cm de son nez. Vous marchez à la hauteur de sa tête, du côté que vous préférez. La longe et vos bras sont souples, et non en tension. Mais vous êtes suffisamment attentif pour contrecarrer immédiatement la tension qui viendrait de l'ânesse, lorsqu'elle baisse la tête pour manger...

☞ On fait respecter **sa bulle** : on ne se laisse pas marcher sur les pieds, ou pousser, ou emmener. Si besoin on parle à l'ânesse, en faisant des gestes amples, en se tenant devant elle et en la regardant dans les yeux. Voire : on exprime sa colère.

☞ **Les moments épineux** (elle n'a pas suffisamment observé la situation...) : un âne ne se tire pas. Il ne se pousse pas non plus... On le déséquilibre latéralement, au niveau de l'arrière train, avec la main « en araignée » (il faut être 2...).

☞ L'ânesse exigera de sentir **les crottins** que vous croiserez ; c'est une manière de prendre des nouvelles des voisins.

☞ **Votre ânesse est pressée** (elle sent l'écurie, ou un congénère) ?

Tournez une fois en rond ensemble ; faites l'hélice devant son nez avec le bout de la longe ; faites le balancier avec le stick devant son nez ; tournez encore une fois en rond...

☞ **Le stick** ne sert pas à taper (la collaboration de l'ânesse serait irrémédiablement perdue) : il sert à indiquer les directions, la position à tenir, et à toucher l'arrière train pour signaler le départ.

☞ **Vocabulaire** : Marcher (\neg), Non (-), claquer de la bouche et Aller (\sqcap), Oohlà (--- \neg), Douuuu douuuu (--- ---), Dessus (\neg).

☞ On passe **les chiens** rapidement.

☞ On vérifie les sabots si elle boîte.

☞ Un âne ne doit pas manger d'**if**, mais il ne le sait pas !



☞ **Attacher un âne** : *pour une courte pause*, attacher à hauteur de son nez, en laissant à **peine assez de longueur** pour que l'ânesse mette le nez par terre. Toujours faire un nœud **avec une boucle** (type demi-nœud de chaussures à lacet), dont vous pourrez tirer le brin même si l'ânesse a resserré le nœud. *Pour une longue pause*, attacher la longe longe au niveau du sol (mousqueton dans l'anneau).

☞ Si vous avez pris la responsabilité de faire porter **vos enfants** par l'ânesse, faites-les toujours descendre aux passages indiqués comme difficiles (routes, ponts, passages étroits) et confiez-les à un autre adulte.

☞ Faut-il être courtois sur la route ? L'expérience montre que non, pour la survie des randonneurs. Votre âne et vous-même **formez un véhicule** (et non un groupe de piétons). Vous devez respecter le Code de la Route en tant que véhicule, et occuper la totalité de la chaussée droite, sans serrer à droite (car vous vous feriez doubler dans des conditions dangereuses).